附件2

2020年第五届安徽省大学生先进成图技术与

产品信息建模创新大赛（校赛）建筑类竞赛大纲

**第一部分 建筑尺规绘图**

**1. 时间**：90 分钟；

**2. 分值**：满分90分；

**3. 内容**：根据所给图纸，使用绘图工具和仪器，按照要求绘制或补绘建筑平面图、立面图、剖面图或详图等；

**4. 图幅**：A2 或 A3；

**5. 技能要求**：

（a）熟练掌握建筑施工图的识读和表达方法，能够通过所给建筑施工图的识读，准确理解房屋的主体结构及内部构造；并按照竞赛题目指定的要求补绘建筑施工图；

（b）所绘建筑施工图应符合国家现行建筑制图标准《 房屋建筑制图统一标准》（GB /T50001—2017）、《建筑制图标准》（GB/T 50104-2010）及相关建筑规范的要求；

（c）图面要求：作图准确、布图均匀、图线层次分明、图面整洁、标注齐全、字体。

**6. 铅笔图或墨线图任选一**。

**第二部分 建筑三维建模与施工图输出、 建筑信息模型（BIM）建立**

**1.时间**：150 分钟；

**2.分值**：满分 150 分；

**3.内容**：根据所给建筑施工图纸，建立完整的建筑物三维模型并生成或绘制建筑施工图；根据所给图纸，快速完成 BIM 模型建立 。

**4.技能要求**：

（a）熟练掌握建筑施工图识读和表达方法， 能够通过对建筑施工图的识读， 准确理 解房屋的主体结构， 室内外构配件的组成及连接方式；

（b）能够正确使用斯维尔 Unibim 2018、 斯维尔 BIM for revit 2020、 PCPM、 建筑 设计软件（天正建筑（基于Revit平台）、 Revit、 SketchUp（带 V-Ray 渲染器）、 AutoCAD、 天正建筑（基于CAD平台）等系列软件，版本不限），熟练完成建筑的三维模型及场地配景的创建，建筑施工图的生成或绘制（例如：建筑平、立、剖面图、详图、建筑剖面、透视渲染图等）；

（c）模型与图形表达要求正确、完整；

（d）应掌握以下相关知识：建筑主体建模，各种建筑构配件的创建方法，构配件库 的调用与编辑，场地配景的创建，软件系统设置，尺寸标注，文字标注，图形文件生成，格式转换与输出等；

（e）熟练掌握建筑施工图中常用的图幅、 图线、 字体、 比例、 符号、 图例、 标注等 的表达要求。 并应符合现行的国家标准《 房屋建筑制图统一标准》 （ GB/T50001—2017） 、 《 建筑制图标准》 （ GB/T 50104-2010） 的规定；

**5.成果要求**：建筑三维模型、建筑施工图、彩色渲染图。

二维图纸原文件格式：“ \*.DWG”； 二维成果发布格式：“ \*.PDF” 文件。

三维模型原文件格式：“ \*.RVT”、“ \*.DWG”、 或“ \*.SKP” 文件；三维成果发布格式：“ \*.JPG”、“ \*.JPEG” 或“ \*.PNG”。

Unibim 建立模型格式为“ \*.db”。

中间转换模型格式为“ \*.SFC”。

三维模型保存为“ \*.RVT”。